



NORMAS TÉCNICAS E DISCIPLINARES DO TORNEIO X1 NA ARENA

Art. 1º - Torneio X1 na Arena é um evento da Prefeitura de Serranópolis de Minas através da Secretaria Municipal de Esporte, Lazer e Turismo.

§ primeiro – A competição terá início no dia 11 de fevereiro no Campo Sintético da Arena Serras Club, com início às **19h:00m**, conforme a tabela a ser confeccionada após o congresso técnico.

Art. 2º – Poderá participar do Torneio X1 na Arena, qualquer dupla de pessoas, desde que sigam as normas de inscrição.

§ primeiro – Não será permitido à participação de atletas de outros municípios

§ segundo – Caberá à equipe, quando solicitada pela coordenação do Torneio X1 na Arena, (obrigatoriamente), apresentar título de eleitor e cédula de identidade.

Art. 3º - Torneio X1 na Arena será realizada nas seguintes categorias
Categoria Masculina: **Atletas de 16 anos acima.**

§ primeiro – Todos os atletas menores de dezoito (18) anos deverão apresentar autorização por escrito assinada pelos pais ou responsável legal, junto à ficha de inscrição.

Art. 4º – As Inscrições para o Torneio X1 na Arena, serão realizadas até o dia 27 de Janeiro 2023, na Secretaria de Esporte, das 08:00 h às 17:00 h.

§ primeiro – A ficha de inscrição poderá ser retiradas na Secretaria de Esporte das 8h as 17h,

§ segundo – As inscrições deverão ser realizada, impreterivelmente, até dia 27 de Janeiro de 2023, na Secretaria de Esporte até as 17h:00min com nome do atleta completo, data de nascimento, e número dos documentos de identidade e titulo de eleitor

§ terceiro – Não será cobrado taxa de inscrição.

§ sexto – Não haverá substituição de atletas em nenhum momento da competição.

§ oitavo – Se houver inscrição de um(a) atleta em mais de uma equipe ambas equipes serão eliminadas.

Art. 5º – O número mínimo e máximo para inscrição é de dois (02) atletas incluindo o goleiro.

Art. 6º – O Congresso Técnico da Competição em questão será realizado no dia a confirmar com a seguinte pauta:

A – Apresentação das Normas Técnicas e Disciplinares do Evento;

B – Explicação do sistema de disputa da competição;

C – Sorteio para a composição das chaves.

Art. 7º – Serão premiados com troféus e bonificação em dinheiro os atletas classificados em 1º lugar.

Art. 9º – Em caso de Wx0 (ausência da equipe ou insuficiência de atletas para começar o jogo), a equipe será automaticamente eliminada da competição.

Art. 10º – O uniforme das equipes deverá ser da seguinte forma: camisetas de manga curta ou longa de cor e forma idêntica, com numeração (não obrigatória) somente nas costas com até **três dígitos**, os calções e meias deverão ser de cor predominante, não tendo a necessidade de ser da mesma marca. Os Goleiros deverão usar camisas de manga curta ou longa de cor diferente dos demais jogadores de linha de ambas as equipes, sendo-lhes permitido, com exclusividade, para fins de proteção, o uso e calça de agasalho, da numeração da camisa, o árbitro da partida usar o bom senso caso não possua.

§ primeiro – O uso de coletes será analisado pela coordenação, preferencialmente em caso de coincidência nas cores dos uniformes das equipes que irão enfrentar-se em uma partida, quando um dos times (conhecido através de sorteio) poderá optar em trocar de uniforme ou utilizar um jogo de coletes da organização do evento.

Art. 11º – Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Técnica.

NORMAS TÉCNICAS DO TORNEIO X1 NA ARENA

Art. 1º – Os jogadores relacionados estarão aptos a participar de cada jogo desde que tenham apresentado a identidade, título de eleitor e ter preenchido todos os campos obrigatórios da ficha de inscrição.

Art. 2º – Haverá tolerância de quinze (15) minutos para o início de cada jogo de cada rodada.

Art. 3º – Os casos omissos a estas normas serão resolvidos pela Comissão Técnica do Torneio X1 Na Arena.

Art. 4º – Nenhum participante poderá alegar desconhecimento de qualquer decisão referente ao jogo, desde que tenha sido publicado o informativo ou arte oficial, postada nas redes sociais.

Art. 5º – A aptidão dos participantes para a prática desportiva será de inteira responsabilidade da equipe a que pertence o atleta, bem como seu bem-estar no transcorrer da competição.

REGULAMENTO TÉCNICO DO X1 NA ARENA

Art. 1º – Os jogos do TORNEIO X1 NA ARENA serão regidos pelas seguintes Regras adaptadas pela organização:

§ primeiro - O evento esportivo será realizado em formato eliminatório, divididos em confrontos sorteados na primeira fase e previamente informados aos atletas.

§ segundo - Duração das partidas será a seguinte:

A. tempo de 10 minutos, cronômetro corrido.

Art. 2º – A competição será realizada da seguinte forma:

§ primeiro – Ao completar 16 equipes será feito chaveamento.

Art. 3º - Caso a partida termine empatada, a decisão será através de cobrança de três shout out para cada equipe, cobrada alternadamente. Persistindo o empate, serão cobrados penaltis.

Art. 4º - No início do evento será realizado uma pré-classificatória por meio de chutes ao gol.

I – Dos chutes:

- **Chutes direto ao gol - 1 ponto**
- **Chute na trave - 3 pontos**
- **Chute no travessão - 3 pontos**

§1º - Os chutes deverão ser diretos ao gol, sendo assim a bola não poderá quicar antes de chegar ao gol.

II - Das disputas:

§1º - As 2 (Duas) equipes piores pontuadas se enfrentarão na primeira fase

Obs: Sempre será contabilizado a pontuação mais alta (Caso de chutes que baterem na trave e entrarem para o gol)

NORMAS DISCIPLINARES

Art. 1º – A comissão Disciplinar será constituída por membros designados pela Coordenação Técnica do Evento. Sendo Pessoas Participantes do evento ou não.

Art. 2º – À Comissão disciplinar compete:

§ primeiro – Atuar durante o decorre do evento.

§ segundo – Aplicar sanções imediatas decorrentes de infrações ou penalidades cometidas durante a competição.

§ terceiro – Punir com sanções disciplinares as equipes, dirigentes, técnicos e/ou atletas, árbitros que tenham incorrido nas seguintes infrações:

- Falsificação de documentos;
- Promover desordens antes, durante e depois dos jogos;
- Proferir palavras de baixo calão ou fazer gestos obscenos;
- Incentivar os atletas a prática de violência e desrespeito às autoridades;
- Invadir os locais de jogos;
- Apresentar protestos descabidos e injuriosos ou criticar destrutivamente a organização do evento;
- Agredir árbitros, autoridades, membros da mesma equipe, torcedores e/ou adversários;
- Não comparecer para a partida, ou seja, promover o WxO (ausência);
- Retirar equipe de jogo (recusa de jogar).

Art. 3º – As penalidades previstas serão na forma de:

§ primeiro – Advertência verbal e/ou escrita.

§ segundo – Suspensão em partida(s).

§ terceiro – Desligamento da competição.

Art. 4º – Todo atleta ou oficial que tiver seu nome citado em súmula pelos motivos abaixo relacionados sofrerá punição automática correspondente.

§ primeiro – Atos de hostilidade, agressão verbal, ofensa moral e/ou gestos obscenos contra árbitros, mesários, coordenação, adversários, companheiros e/ou torcedores: perderá um ponto na classificação geral.

§ segundo – agressão física contra árbitros, mesários, coordenação, adversários, companheiros e/ou torcedores: Deverá ser julgado pela comissão disciplinar constituída por membros designados pela Coordenação Técnica do Evento. Deverá ser eliminado da competição.

Art. 5º – Os recursos impetrados contra as decisões da Comissão Disciplinar não terão efeito suspensivo na competição.

Art. 6º – A equipe participante e/ou dirigente da entidade serão responsáveis pela disciplina de toda sua representação dentro ou fora da competição, bem como todo e qualquer membro que incorra nas infrações previstas (Art. 2º, § terceiro).

Art. 7º – A comissão Disciplinar é um órgão soberano, qualquer recurso sobre suas decisões não serão aceitos, pois uma vez aprovadas, produzirão efeitos automáticos.

Art. 8º – Dos Recursos; Em caso de uma equipe atuar com atletas irregulares, ferindo o regulamento, a equipe se sentir-se prejudicada, terá um prazo de 24 horas para informar a comissão, citando os fatos, o qual será analisado pela mesma.

§ primeiro – Para outras ações, que por ventura possam ocorrer, em desconformidade ao regulamento da competição a organização poderá solicitar a comissão uma avaliação dos fatos a qual decidirá sobre a ação.

Art. 9º – Equipe que comprovadamente jogar com atleta irregular perderá automaticamente a partida.

Art. 10º – Os casos omissos a estas Normas serão encaminhadas e resolvidas pela Comissão Disciplinar do Torneio X1 na arena.

Serranópolis de Minas, 12 de Janeiro de 2023.

Coordenação Técnica

REGRAS BÁSICAS DO 1X1 DE FUTEBOL SINTÉTICO

1 – SAÍDA DE BOLA

- O início e reinício de jogo serão no ponto da linha central do campo.
- A bola entrará em jogo assim que tocada por qualquer atleta menos o goleiro.

2 – TIRO DE META

- A bola estará em jogo assim que jogada com as mãos pelo goleiro da equipe.
- Não terá em hipótese alguma tiro de meta com os pés.

3 - TIRO DE LATERAL

- O tiro de lateral deverá ser cobrado unicamente com os pés.
- A bola entrará em jogo assim que tocada pelo executor e esta ultrapassar as linhas laterais para dentro do campo de jogo.
- O tiro de lateral poderá ser de duas formas:
 - I. O atleta poderá sair jogando;
 - II. Adversário deverá manter uma distância de 1 metro da bola.
- Não será valido o gol direto da cobrança de lateral.

4- GOLEIRO

- O goleiro não poderá sair de sua área de meta.
- A bola não poderá ser recuada para o goleiro.
- O tiro de meta deverá ser cobrado somente pelo goleiro com as mãos, a bola entrará em jogo assim que largada das mãos do goleiro.

Penalidade em caso de infração: Será dada posse de bola para o adversário na linha lateral no ponto mais próximo de onde aconteceu a infração.

5- FALTAS

- As faltas serão de acordo com as normas do futebol 7 Society salvo algumas adaptações.
- Em caso de chance clara de gol, deverá ser marcado falta e shout out contra a equipe adversária.
- Em caso de falta temerária o atleta deverá receber cartão amarelo e será marcado shout out para a equipe adversária.
- Em caso de agressão, uso de força excessiva ou jogo brusco grave, o atleta deverá ser expulso e o jogo dado como encerrado, se o placar estiver a favor da equipe infratora o resultado deverá ser invertido, se a equipe do atleta que sofreu a falta estiver vencendo permanecerá o resultado do jogo.
- **O shout out deverá ser executado dentro do tempo de 5 segundos.**

4 – RESULTADO FINAL DO JOGO

- Se o jogo terminar empatado, o resultado final será decidido através de 3 shout out que deverá ser executado em 5 segundos. Se permanecer o empate será feita cobranças de pênaltis alternadas.

5 – Número de Atletas

- Para o 1x1 será permitido um atleta de linha e um goleiro.

Serranópolis de Minas, 12 Janeiro de 2023.
Coordenação Técnica