

REGULAMENTO CAMPEONATO FIFA e- CUP 2023

Local: Praça Nossa Senhora da Conceição

Endereço: Praça Nossa Senhora da Conceição

Data: 19 e 20 de Maio de 2023

Plataforma de Disputa: Playstation 4

Jogo: FIFA 2023

Controle: A organização fornecerá, mas o player pode trazer o seu controle também.

1 RESPONSABILIDADE:

Campeonato FIFA e-Cup 2023 é organizado pela Prefeitura de Serranópolis de Minas, sendo de sua inteira e única responsabilidade a organização do evento e elaboração do presente regulamento.

Esse campeonato tem por objetivo estimular a prática esportiva, tem caráter amador e não é filiado a instituições ou organizações de esportes eletrônicos profissionais.

2. INSCRIÇÕES:

2.1 Elegibilidade: poderá participar do campeonato qualquer pessoa com idade igual ou superior a 12 anos de idade, residente no município de Serranópolis de Minas.

2.2 A inscrição está limitada ao número de vagas para participantes das competições, sendo o total de 16 vagas.

2.3 As inscrições são gratuitas havendo um calção de R\$ 50,00. As inscrições deverão ser realizadas online ou no setor de comunicação da prefeitura municipal, nos dias e horários indicados neste regulamento e munido de um documento oficial de identificação com foto para efetuar e/ou atualizar o seu cadastro, informando obrigatoriamente, todos os dados solicitados (nome completo, RG, e Título de eleitor) caso menor de idade autorização dos responsáveis e comprovante de residência (Conta de água/luz etc.

O VALOR DO "CALÇÃO" SERÁ DEVOLVIDO SE O JOGADOR FOR ELIMINADO

2.4 O período de inscrição se dará entre 17/04/2023 e 12/05/2023 (ou até que esgote o número de 8 vagas), de segunda-feira a sexta das 08h às 16h. Após vagas completas o participante será colocado em uma lista de espera.

2.5 Caso haja desistência de algum integrante será seguida a lista de espera e incluído o primeiro da lista, onde a organização entrará em contato para definir a participação.

2.6 Considerando que o cadastro na promoção será informatizado, no caso de uma eventual falha operacional de sistema, inclusive por falta de energia elétrica, o cliente deverá aguardar a solução do problema, permanecendo inalteradas todas as regras e condições de validade de participação neste torneio.

3. DATAS E HORÁRIOS DA COMPETIÇÃO:

19/05/2022 às 19:00: Início dos jogos do campeonato, onde os 16 inscritos se enfrentam na primeira fase e quartas de final.

20/05/2022 às 19:00: Continuação da competição a partir dos definifinos nas quartas onde disputarão as Semifinais e Finais.

4. CHAVES E CLASSIFICAÇÃO DA COMPETIÇÃO:

4.1 O campeonato acontecerá em jogos 1X1 entre os participantes (de acordo com a tabela pré-estabelecida na data), com partidas MD3 de **10 minutos cada partida**, nas Semifinais, **MD3 de 10 Minutos cada partida**, Finais **MD5 de 10 Minutos cada partida**.

4.2 Em caso de empate na partida, a disputa de pênaltis irá definir o classificado.

Fases da competição:

1ª Rodada:	04 partidas de 10 minutos cada (Total 8 pessoas)
Semi-Final:	02 partidas MD3 - 10 minutos (Entre vencedores da primeira fase)
Final :	01 partidas MD5 - 10 Minutos cada (Entre vencedores da semi-final)

5. DEFINIÇÃO DOS CRUZAMENTOS:

5.1 Os cruzamentos serão definidos a cada dia de disputa por meio de sorteio.

6. FÓRMULA DE DISPUTA:

- 6.1 O campeonato será disputado somente por Clubes de livre escolha do jogador.
- 6.2 Dificuldade da Partida: Internacional (Profissional).
- 6.3 Câmera da Partida: Padrão.
- 6.4 Lesões: Ligado
- 6.5 Radar: 2D ou 3D
- 6.6 Definições de Volume: Padrão
- 6.7 A opção de jogo "Match Day" será desativada em todo o campeonato, sendo utilizada a última atualização recente e/ou padrão fornecida pela EA Sports.
- 6.8 O campeonato será disputado vide itens citados acima.
- 6.9 O jogador pode realizar substituições durante os jogos caso haja bola parada, (lateral, falta, escanteios, saída de bola do goleiro) e também no intervalo das partidas. Sendo assim estritamente proibida a pausa do jogo em momentos de ação/momento decisivo. Salvo em problemas técnicos analisados pelo arbitro.
- 6.10 Se o jogador pausar a partida sem comunicar ao arbitro e ao adversário, será advertido verbalmente, na segunda vez será advertido com cartão amarelo, e na terceira vez, cartão vermelho, resultando em WO com o placar de 3x0 para o outro participante.

7. PREMIAÇÃO DA COMPETIÇÃO:

- 7.1 Campeão: R\$ 400,00 + Troféu + Medalha
- 7.2 Vice-Campeão: Premiação no valor de R\$ 100,00 + medalha
- 7.3 O participante deverá verificar a integridade do seu prêmio no ato do seu recebimento, não cabendo qualquer reclamação ou troca posterior.
- 7.4 Todos os jogadores devem estar disponíveis para qualquer cerimônia pós-torneio tais como, a entrega dos prêmios.
- 7.5 O prêmio só será atribuído após a verificação do cumprimento de todas as regras do regulamento deste campeonato, inclusive a necessidade de prévia autorização formal dos pais ou responsáveis legais para participação do concorrente menor de idade.

8. PARTICIPAÇÃO NA COPA GAMES FIFA 2022 DO SHOPPING SÃO JOSÉ:

- 8.1 No dia do campeonato, a participação de cada jogador será validada mediante apresentação do RG do jogador.
- 8.2 haverá tolerância de 5 minutos para jogadores que se apresentarem fora do prazo de Check-In.
- 8.3 Os confrontos eliminatórios serão montados através dos itens citados anteriormente.
- 8.4 Jogadores que não estiverem presentes no local do evento na hora de suas partidas serão

automaticamente desclassificados.

- 8.5** Os participantes devem comportar-se de maneira sociável, mantendo uma conduta amigável perante os competidores, expectadores e membros oficiais do evento.
 - 8.6** Todos os jogadores, no ato da inscrição, estão cientes que deverão participar da cerimônia de premiação, registrar fotografias, ou qualquer outro evento social que envolva o torneio no dia.
 - 8.7** Serão sumariamente desclassificados os participantes que tentarem burlar as disposições norteadoras do presente torneio, ou, ainda, que não atendam a quaisquer exigências de participação previstas neste regulamento.
 - 8.8** Ao participar da competição cada jogador reconhece e concorda com todos os itens citados no regulamento.
 - 8.9** Os competidores terão permissão para utilizar seus próprios controles de video game durante as partidas, desde que os mesmos sejam compatíveis com o equipamento fornecido pela organização.
- 9.** A organização disponibilizará equipamentos de reserva para uso dos competidores caso haja alguma falha técnica em seus controles, no entanto, o uso desses equipamentos está sujeito à disponibilidade.
- 9.1** Caso seja constatado que a avaria nos equipamentos foi causada pelo competidor, o mesmo perderá o valor de 50 reais do calção antes pago como garantia, a fim de cobrir os custos de reparação ou substituição do equipamento danificado.
 - 9.2** Os competidores serão responsáveis por garantir a integridade de seus controles de video game e não poderão fazer uso de nenhum dispositivo externo que possa alterar o funcionamento do equipamento fornecido pela organização.
 - 9.3** A organização se reserva o direito de inspecionar os controles dos competidores antes do início das partidas a fim de garantir que os mesmos estejam em conformidade com as regras estabelecidas neste regulamento.

10 EQUIPE ORGANIZADORA E RESOLUÇÃO DE CONFLITOS:

- 10.1**A organização pode adicionar ou modificar alguma regra na existência de alguma situação não prevista, se necessário.
- 10.2**Caso haja qualquer problema que não permita a continuação da disputa, tais como falta de luz, problemas no vídeo game ou problemas na mídia do jogo, proceder-se-á da seguinte forma: quando possível, será aberta uma nova disputa, continuando com o placar de antes e minutos já jogados contados.
- 10.3**Os participantes, desde já, autorizam a utilização de seu nome, imagem e som de voz para a divulgação da campanha, por período indeterminado, sem qualquer ônus para a Promotora.
- 10.4**As dúvidas, divergências, reclamações e esclarecimentos que não puderem ser solucionadas por meio da aplicação do presente regulamento, serão dirimidos pela Sec. De esportes.
- 10.5** O regulamento desta campanha estará disponível no site